

# Une nouvelle approche pour la résolution parallèle du logarithme discret

Monika Trimoska

## Cryptographie à clé publique

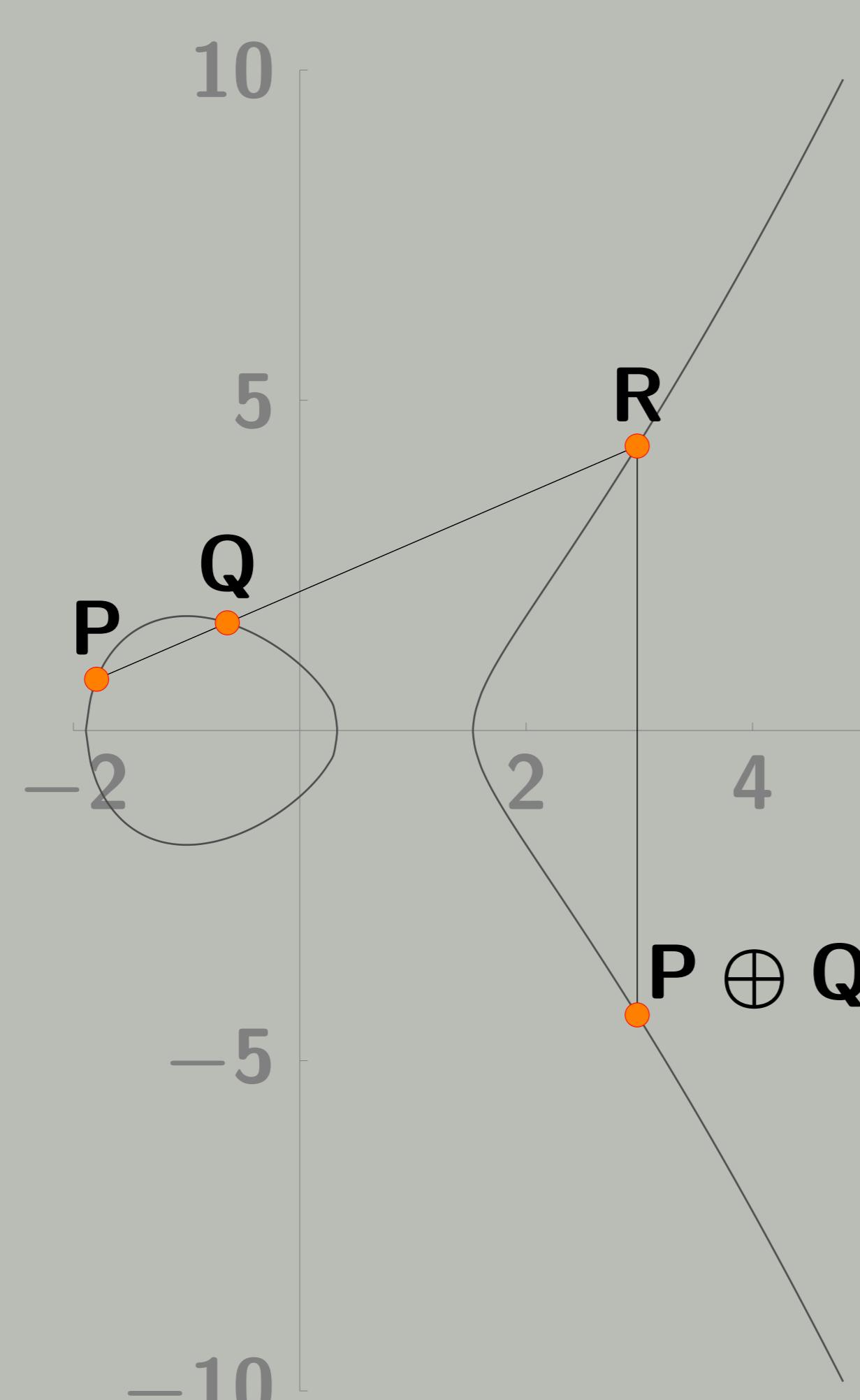
Le problème du logarithme discret  
 $g^x \equiv h \pmod{p}$

## Cryptographie à base de courbes elliptiques

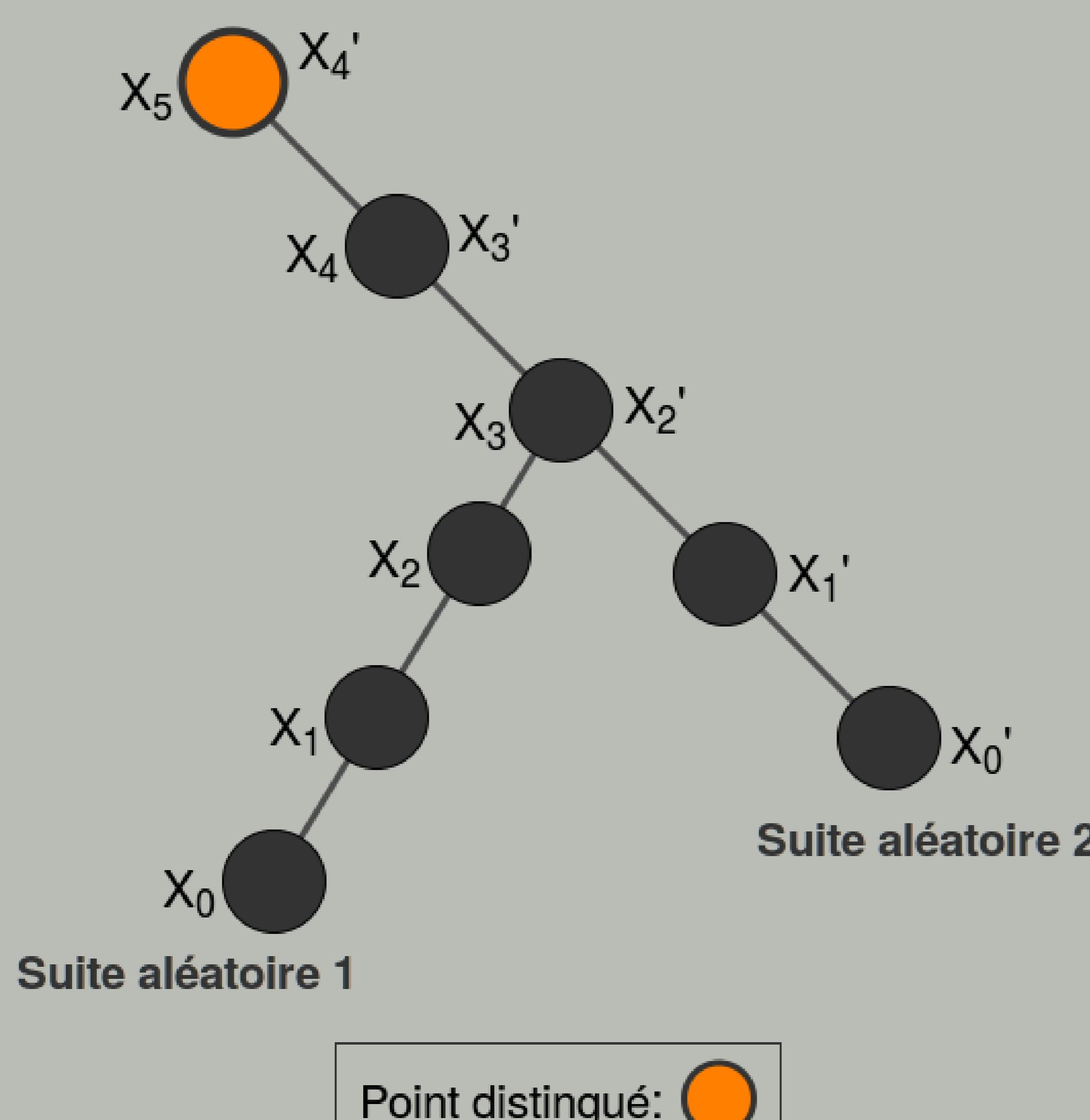
Une courbe définie par l'équation

$$y^2 = x^3 + Ax + B \pmod{p},$$

munie d'une addition géométrique sur ses points.



## Recherche de collision



- Chaque thread calcule une suite aléatoire de points
- Uniquement les points distingués sont stockés
- Collision: le logarithme discret  $Q = xP$  est résolu

## Mémoire : Arbre radix

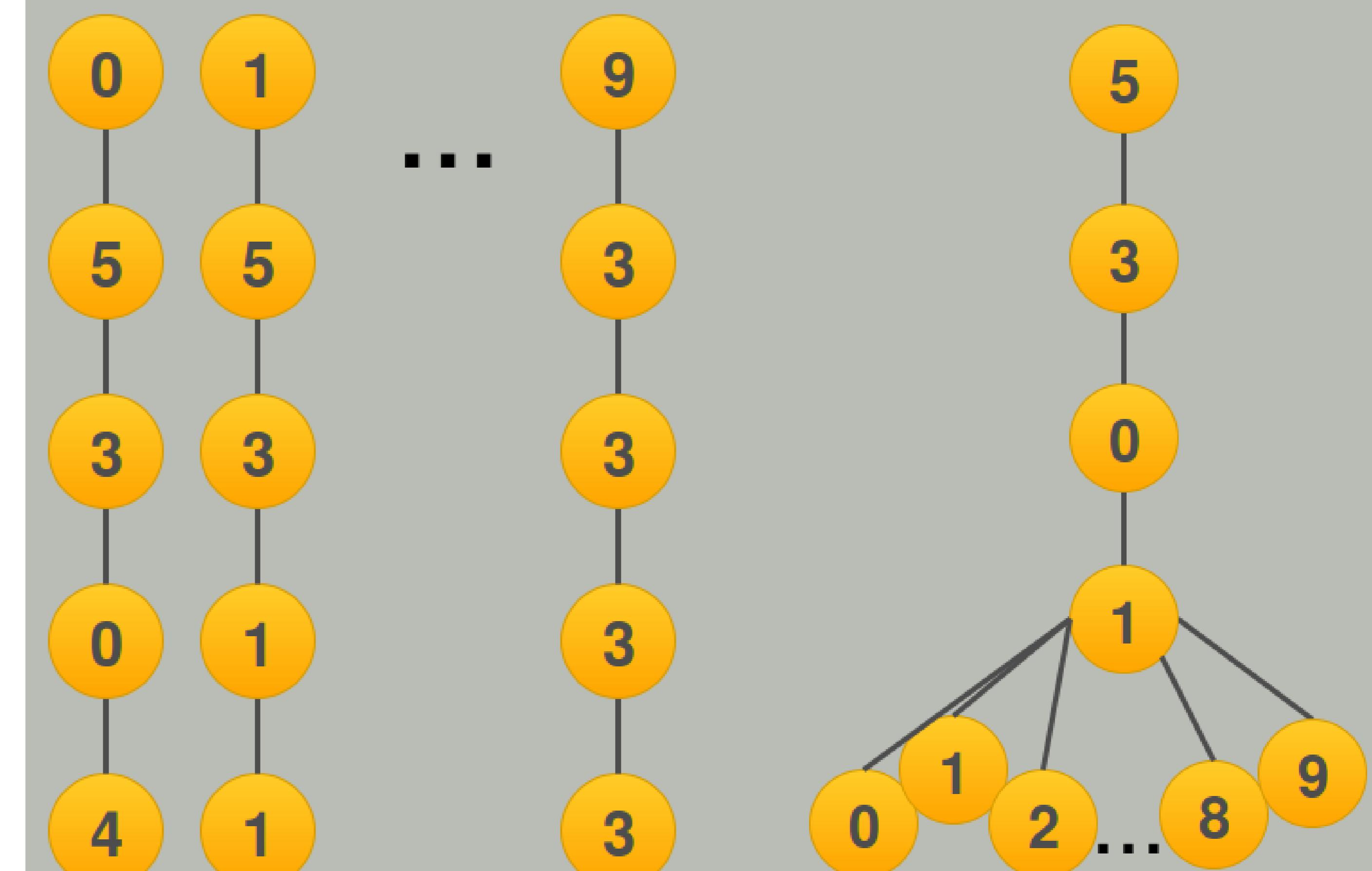


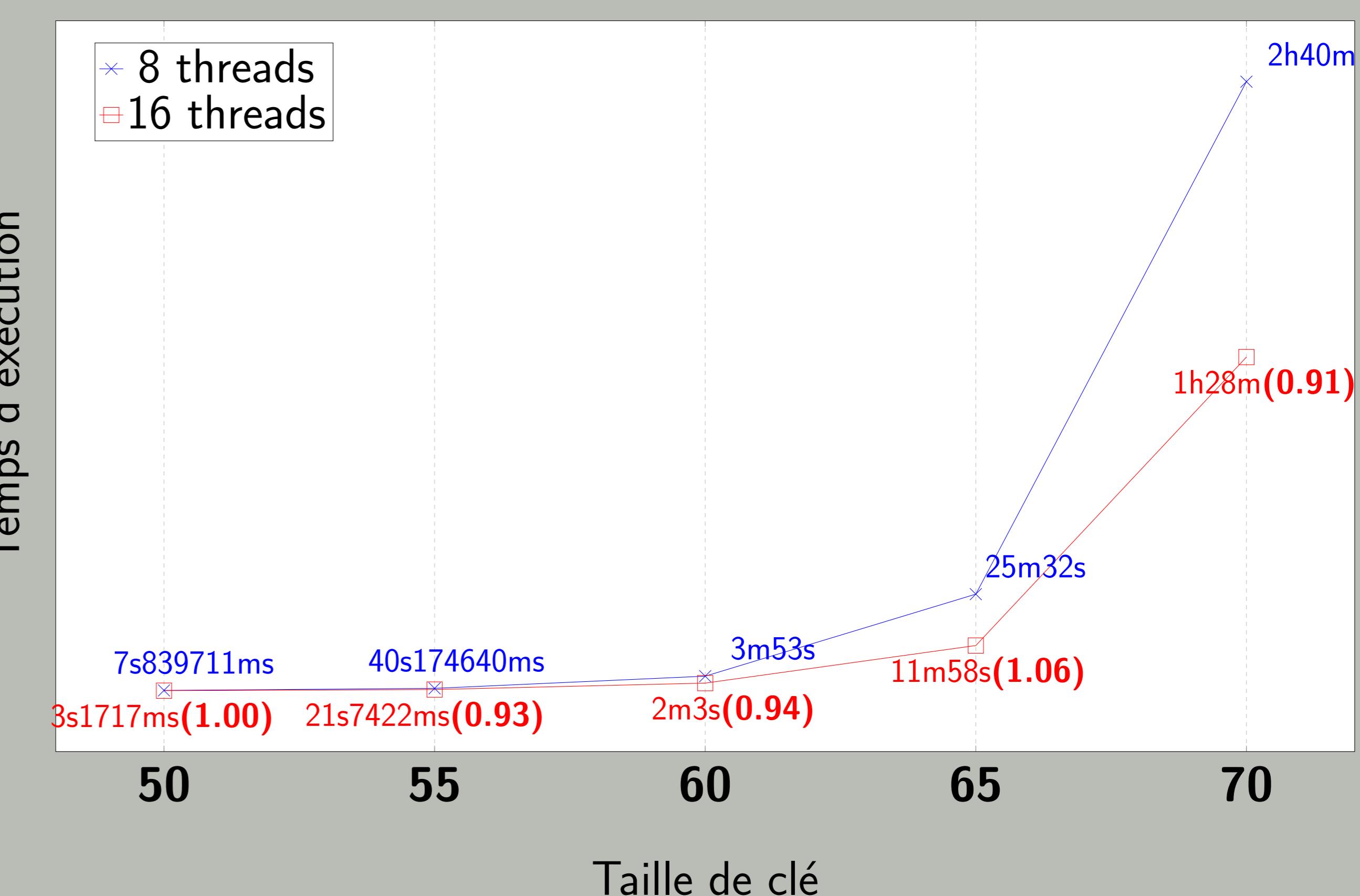
Figure : 10 points stockés - pire des cas

Figure : 10 points stockés - meilleur des cas

- Optimisation de la mémoire
- La recherche et l'insertion d'un point est une seule opération -  $O(\log(n))$
- Probabilité d'attente de verrouillage très faible

## Performance parallèle

Comparaison de temps d'exécution de Parallel Collision Search



Pour des clés de taille  $\geq 50$  bits, la performance parallèle est linéaire.

## Complexité théorique

Complexité en temps de notre algorithme

$$\left( \frac{1}{L} \sqrt{\frac{\pi n}{2}} + \frac{1}{\theta} \right) t_c + \left( \frac{\theta}{L} \sqrt{\frac{\pi n}{2}} \right) t_s$$

- $L$  - nombre de threads
- $n$  - nombre de points de la courbe
- $\theta$  - probabilité qu'un point soit distingué
- $t_c$  et  $t_s$  - constantes